



esi **s**
ÁREA
F. SUBVENCIONADA



CURSO GRATUITO

Experto web y multimedia para e-commerce

Curso Gratuito, dirigido a trabajadores ocupados y autónomos del sector del **comercio**.

Plazas limitadas para desempleados

DURACIÓN

90 horas

LUGAR DE REALIZACIÓN

On-line

INTERESADOS CONTACTAR CON:

- Escuela Superior de Diseño | ESI Valladolid
- Teléfono: 983 397 622 ext. 102
- e-mail: rrhh@esivalladolid.com

esi ESCUELA SUPERIOR
DE DISEÑO



Descripción del curso

Este curso te prepara para adquirir las competencias y habilidades necesarias para manejar el lenguaje de programación para el diseño, desarrollo y administración de páginas web y aplicaciones multimedia.

Objetivos

- En este curso vas a adquirir las competencias y habilidades necesarias para manejar el lenguaje de programación para el diseño, desarrollo y administración de páginas web y aplicaciones multimedia.

A todas aquellas personas que trabajen en el **sector del comercio** con conocimientos previos de informática.

SITUACIÓN LABORAL

Dirigido a



- Trabajadores por cuenta ajena: personas que actualmente están trabajando con contrato laboral en convenio colectivo relacionado con comercio.
- Autónomos que estén dados de alta en cualquier epígrafe relacionado.
- Desempleados inscritos como demandantes de empleo, (plazas limitadas)

Diploma

Una vez finalizado el curso, recibirás un diploma emitido por el Servicio Público de Empleo, de los programas formativo de la especialidad

- IFCD023PO EXPERTO WEB Y MULTIMEDIA PARA E-COMMERCE II

Temario

1. CONSTRUCCIÓN DE APLICACIONES PARA INTERNET

- Soluciones SaaS.
- Aplicaciones formulario y multiformulario.
- Reutilización de código. Elección de fuentes.
- Seguridad en bases de datos.
- Manejo de sesiones.

2. SEGURIDAD INFORMÁTICA

- Riesgos en los negocios y seguridad informática.
- Las soluciones de backup y antivirus.
- Encriptación de las transmisiones.
- Política de seguridad en las organizaciones.
- Protección de datos.
- Prevención del acceso a información crítica.
- Almacenamiento. Recuperación.
- Borrado seguro.

3. PROGRAMACIÓN

- Programación orientada a objetos (O.O).
- Programación estructurada.
- Principales lenguajes de programación: C++, C# (C Sharp), JAVA, JavaScript, PHP, Ruby.
- Lenguajes compilados y Lenguajes interpretados y lenguaje procedural.
- Lenguaje de tipo Script: PHP. Lenguajes Mark-up: XML. -XML: usos extendidos.

4. BASES DE DATOS

- Creación y mantenimiento de bases de datos Arquitectura Básica de un DBMS.

5. REDES

- Principios y estándares.
- Componentes básicos.
- Tipos de equipos.
- El servidor. El cliente.
- Sincronización de datos. -NIC.
-Topologías de red. -LAN y WAN.
- Transmisiones de datos en una red.

6. PROCESO DE DESARROLLO DE SOFTWARE

- Documentación.
- Métodos formales de desarrollo.
- Prototipado. Testing. Planificación.
- Monitorización de proyectos.
- Gestión de los requisitos, correcciones en curso y control de cambios.
- Escritura de código apropiada al entorno.
- Herramientas de testing: Test de aceptación. Milestones
- Test de funcionalidad, estrés y carga.
- Herramientas de software para testing automatizado.

7. ARQUITECTURA DEL SOFTWARE

- Análisis.
- Transformación de requerimientos en especificaciones funcionales.



Temario (cont.)

- Especificaciones técnicas.
- Proceso de transformación.
- Arquitectura empresarial.
- Herramientas
- TOGAF certificadas.
- Arquitecturas centralizadas, 2-tier, 3-tier y basadas en web.
- Arquitectura orientada a web (WOA, web oriented architecture).
- Protocolo SOAP. -Middleware.
- Diseño físico de una arquitectura.

8. CLOUD COMPUTING

- Beneficios

9. DISEÑO FÍSICO DE SOFTWARE

- Validación del diseño físico.
- Diseño físico de software.
- Auditoría de software.

10. NEGOCIOS VIRTUALES

- Nuevas tecnologías y necesidades de los negocios.
- Software BPM (Business Process Management).
- Negocios virtuales.
- Efectos de la globalización.
- Internet como herramienta de creación de nuevas oportunidades Extranet.
- Impacto del e-business.
- Administración de relaciones con clientes (CRM).
- Administración de cadenas de suministro (SCM).

- ERP.
- Desarrollo IT 2 tier basado en web.
- Software de gestión documental (DMS).
- Software de gestión del conocimiento (KMS).
- Beneficios del uso de social media.
- Beneficios del uso de aplicaciones móviles.

11. SLA

- Acuerdo del nivel de servicios.
- Acuerdo de nivel de servicios: SLA.
- Contenido.
- Niveles de uso.
- Subcontratación de un SLA.
- Parámetros típicos de un SLA.
- Automatización.
- Captura de información.
- Transparencia de costes TI.



CURSO GRATUITO
**Experto web y
multimedia para
e-commerce**

esi

ESCUELA SUPERIOR
DE DISEÑO

