



**esi** **s**  
ÁREA  
F. SUBVENCIONADA



# CURSO GRATUITO

## Experto web y multimedia para e-commerce

**Curso Gratuito**, dirigido a trabajadores ocupados y autónomos del sector del **comercio**.

Plazas limitadas para desempleados

### DURACIÓN

90 horas

### LUGAR DE REALIZACIÓN

On-line

### INTERESADOS CONTACTAR CON:

- Escuela Superior de Diseño | ESI Valladolid
- Teléfono: 983 397 622 ext. 102
- e-mail: [rrhh@esivalladolid.com](mailto:rrhh@esivalladolid.com)

**esi** ESCUELA SUPERIOR  
DE DISEÑO



# Descripción del curso

Este curso te prepara para adquirir las competencias y habilidades necesarias para manejar el lenguaje de programación para el diseño, desarrollo y administración de páginas web y aplicaciones multimedia.

## Objetivos

- En este curso vas a adquirir las competencias y habilidades necesarias para manejar el lenguaje de programación para el diseño, desarrollo y administración de páginas web y aplicaciones multimedia.

A todas aquellas personas que trabajen en el **sector del comercio** con conocimientos previos de informática.

### SITUACIÓN LABORAL

Dirigido a



- Trabajadores por cuenta ajena: personas que actualmente están trabajando con contrato laboral en convenio colectivo relacionado con comercio.
- Autónomos que estén dados de alta en cualquier epígrafe relacionado.
- Desempleados inscritos como demandantes de empleo, (plazas limitadas)

## Diploma

Una vez finalizado el curso, recibirás un diploma emitido por el Servicio Público de Empleo, de los programas formativo de la especialidad

- IFCD023PO EXPERTO WEB Y MULTIMEDIA PARA E-COMMERCE II

# Temario

## 1. CONSTRUCCIÓN DE APLICACIONES PARA INTERNET

- Soluciones SaaS.
- Aplicaciones formulario y multiformulario.
- Reutilización de código. Elección de fuentes.
- Seguridad en bases de datos.
- Manejo de sesiones.

## 2. SEGURIDAD INFORMÁTICA

- Riesgos en los negocios y seguridad informática.
- Las soluciones de backup y antivirus.
- Encriptación de las transmisiones.
- Política de seguridad en las organizaciones.
- Protección de datos.
- Prevención del acceso a información crítica.
- Almacenamiento. Recuperación.
- Borrado seguro.

## 3. PROGRAMACIÓN

- Programación orientada a objetos (O.O).
- Programación estructurada.
- Principales lenguajes de programación: C++, C# (C Sharp), JAVA, JavaScript, PHP, Ruby.
- Lenguajes compilados y Lenguajes interpretados y lenguaje procedural.
- Lenguaje de tipo Script: PHP. Lenguajes Mark-up: XML. -XML: usos extendidos.

## 4. BASES DE DATOS

- Creación y mantenimiento de bases de datos Arquitectura Básica de un DBMS.

## 5. REDES

- Principios y estándares.
- Componentes básicos.
- Tipos de equipos.
- El servidor. El cliente.
- Sincronización de datos. -NIC.  
-Topologías de red. -LAN y WAN.
- Transmisiones de datos en una red.

## 6. PROCESO DE DESARROLLO DE SOFTWARE

- Documentación.
- Métodos formales de desarrollo.
- Prototipado. Testing. Planificación.
- Monitorización de proyectos.
- Gestión de los requisitos, correcciones en curso y control de cambios.
- Escritura de código apropiada al entorno.
- Herramientas de testing: Test de aceptación. Milestones
- Test de funcionalidad, estrés y carga.
- Herramientas de software para testing automatizado.

## 7. ARQUITECTURA DEL SOFTWARE

- Análisis.
- Transformación de requerimientos en especificaciones funcionales.



# Temario (cont.)

- Especificaciones técnicas.
- Proceso de transformación.
- Arquitectura empresarial.
- Herramientas
- TOGAF certificadas.
- Arquitecturas centralizadas, 2-tier, 3-tier y basadas en web.
- Arquitectura orientada a web (WOA, web oriented architecture).
- Protocolo SOAP. -Middleware.
- Diseño físico de una arquitectura.

## 8. CLOUD COMPUTING

- Beneficios

## 9. DISEÑO FÍSICO DE SOFTWARE

- Validación del diseño físico.
- Diseño físico de software.
- Auditoría de software.

## 10. NEGOCIOS VIRTUALES

- Nuevas tecnologías y necesidades de los negocios.
- Software BPM (Business Process Management).
- Negocios virtuales.
- Efectos de la globalización.
- Internet como herramienta de creación de nuevas oportunidades Extranet.
- Impacto del e-business.
- Administración de relaciones con clientes (CRM).
- Administración de cadenas de suministro (SCM).

- ERP.
- Desarrollo IT 2 tier basado en web.
- Software de gestión documental (DMS).
- Software de gestión del conocimiento (KMS).
- Beneficios del uso de social media.
- Beneficios del uso de aplicaciones móviles.

## 11. SLA

- Acuerdo del nivel de servicios.
- Acuerdo de nivel de servicios: SLA.
- Contenido.
- Niveles de uso.
- Subcontratación de un SLA.
- Parámetros típicos de un SLA.
- Automatización.
- Captura de información.
- Transparencia de costes TI.



CURSO GRATUITO  
**Experto web y  
multimedia para  
e-commerce**

**esi**

ESCUELA SUPERIOR  
DE DISEÑO

